

Joe Fullman

Lauter bunte KINDER RÄTSEL



Bassermann



ISBN: 978-3-8094-4506-7

1. Auflage

© 2022 by Bassermann Verlag, einem Unternehmen der Penguin Random House Verlagsgruppe GmbH, Neumarkter Straße 28, 81673 München

Copyright © Arcturus Holdings Limited

Die englische Originalausgabe erschien unter dem Titel *Smart Kids! 101 Brain-Boosting Puzzles*.

Jegliche Verwertung der Texte und Bilder, auch auszugsweise, ist ohne die Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und strafbar.

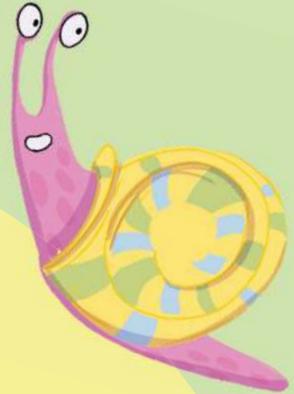
Sollte diese Publikation Links auf Webseiten Dritter enthalten, so übernehmen wir für deren Inhalte keine Haftung, da wir uns diese nicht zu eigen machen, sondern lediglich auf deren Stand zum Zeitpunkt der Erstveröffentlichung verweisen.



Penguin Random House Verlagsgruppe FSC® N001967

Texte: Joe Fullman
Illustrator: Diego Funck
Layout: Trudi Webb
Umschlaggestaltung: Atelier Versen, Bad Aibling
Übersetzung: Stefanie Heim, Berlin
Satz: Neele Unger, München
Herstellung: Claudia Scheike
Druck und Bindung: Firmengruppe Appl, Wemding
Printed in Germany





Tipps für Rätselmeister

Dieses Buch ist vollgepackt mit spannenden Rätseln: Von „Finde den Fehler“ und „Was gehört nicht dazu“ über Labyrinth bis hin zu Mathe-Rätseln, Sudokus und ausgeklügelten Codes ist alles dabei. Lies dir die Anleitung zu jedem Rätsel genau durch, damit du weißt, was zu tun ist. Es kann helfen, sie laut vorzulesen. Falls du nicht weiterkommst, kannst du ein Rätsel auch auslassen, um es später zu lösen. Die Auffösungen findest du übrigens hinten im Buch. Aber nicht spicken! (Es sei denn, du kommst wirklich gar nicht weiter.)

Los geht's! Nimm dir einen Stift und auf die Rätsel, fertig, los!



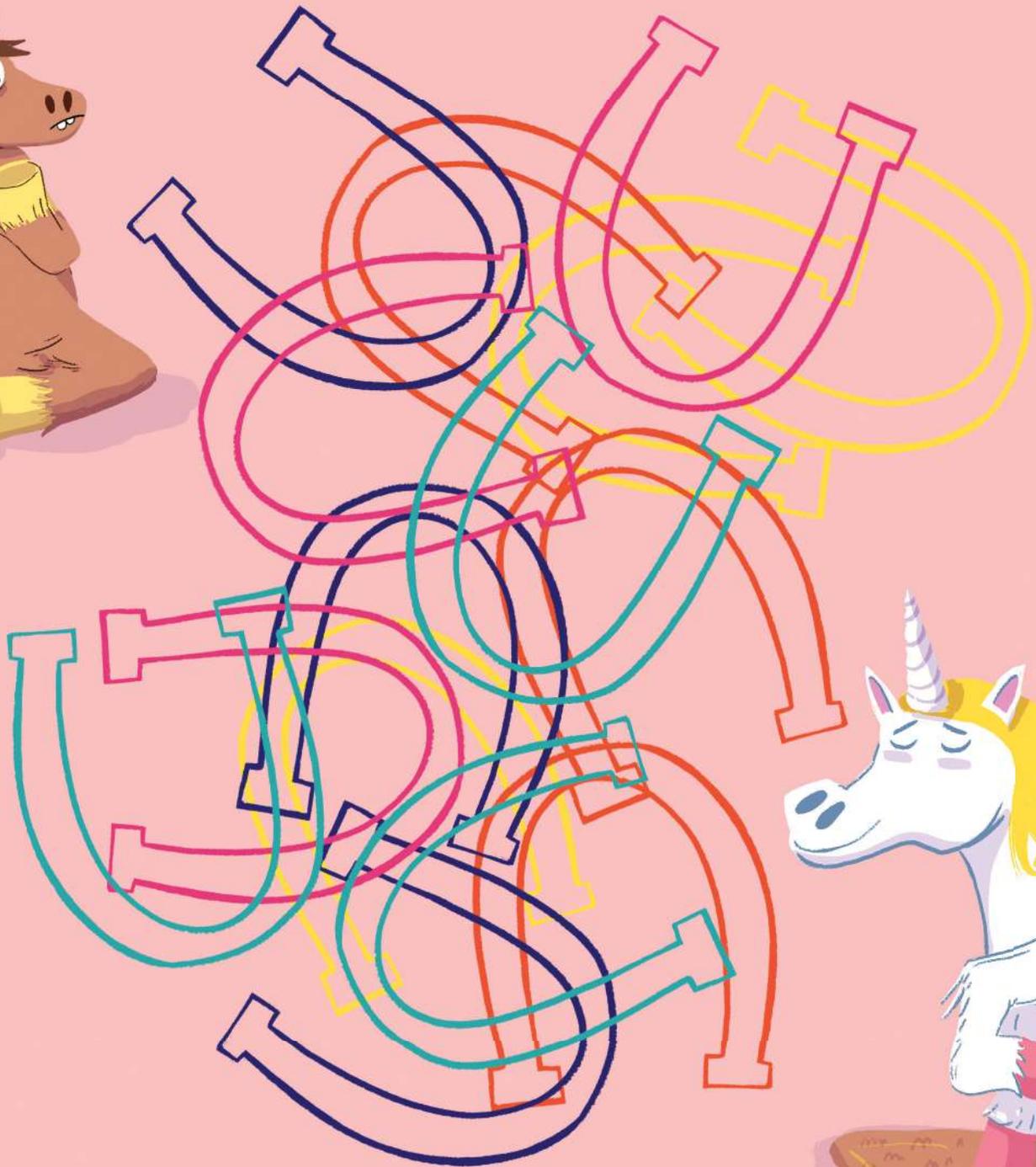
DRACHENTRENNUNG

Drachen sind sehr territorial veranlagt. Teile daher diese Seite mit nur 3 geraden Linien in 4 Bereiche auf. In jedem Bereich sollte es einen Drachen, eine Höhle und einen Wald geben.



Hör Mal, wer da wiehert

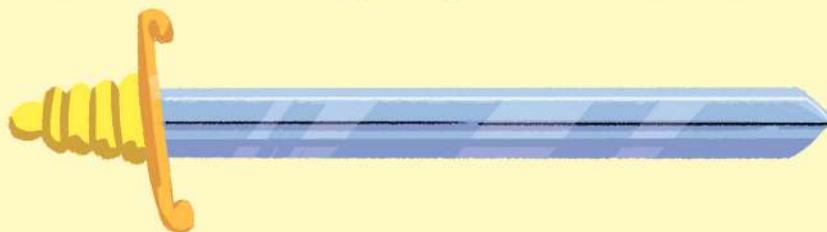
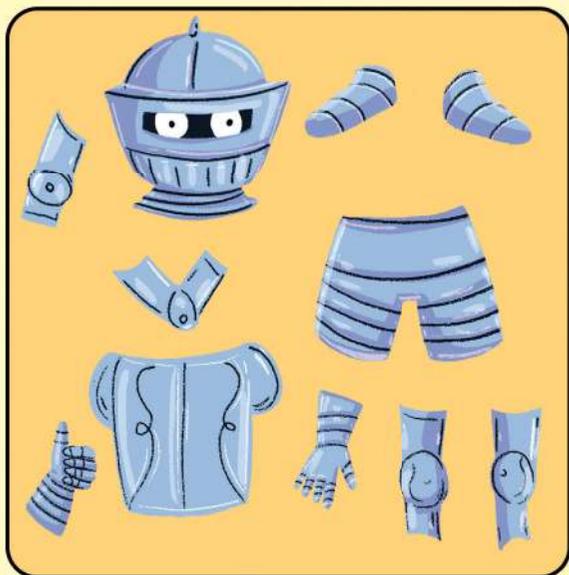
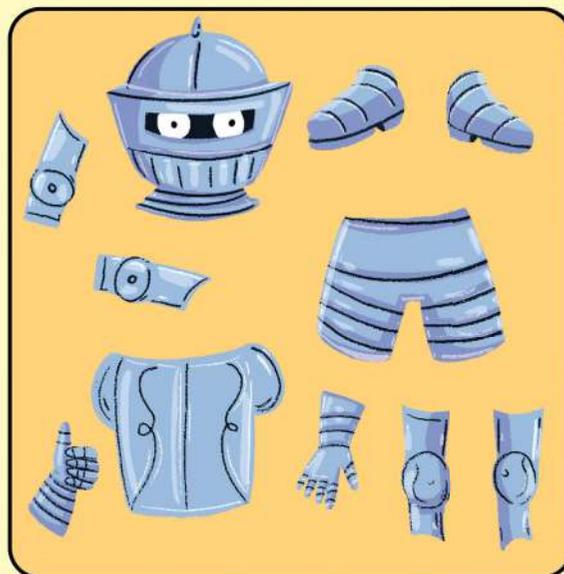
Wie viele Einhorn-Hufabdrücke zählst du
in dem Durcheinander da unten?





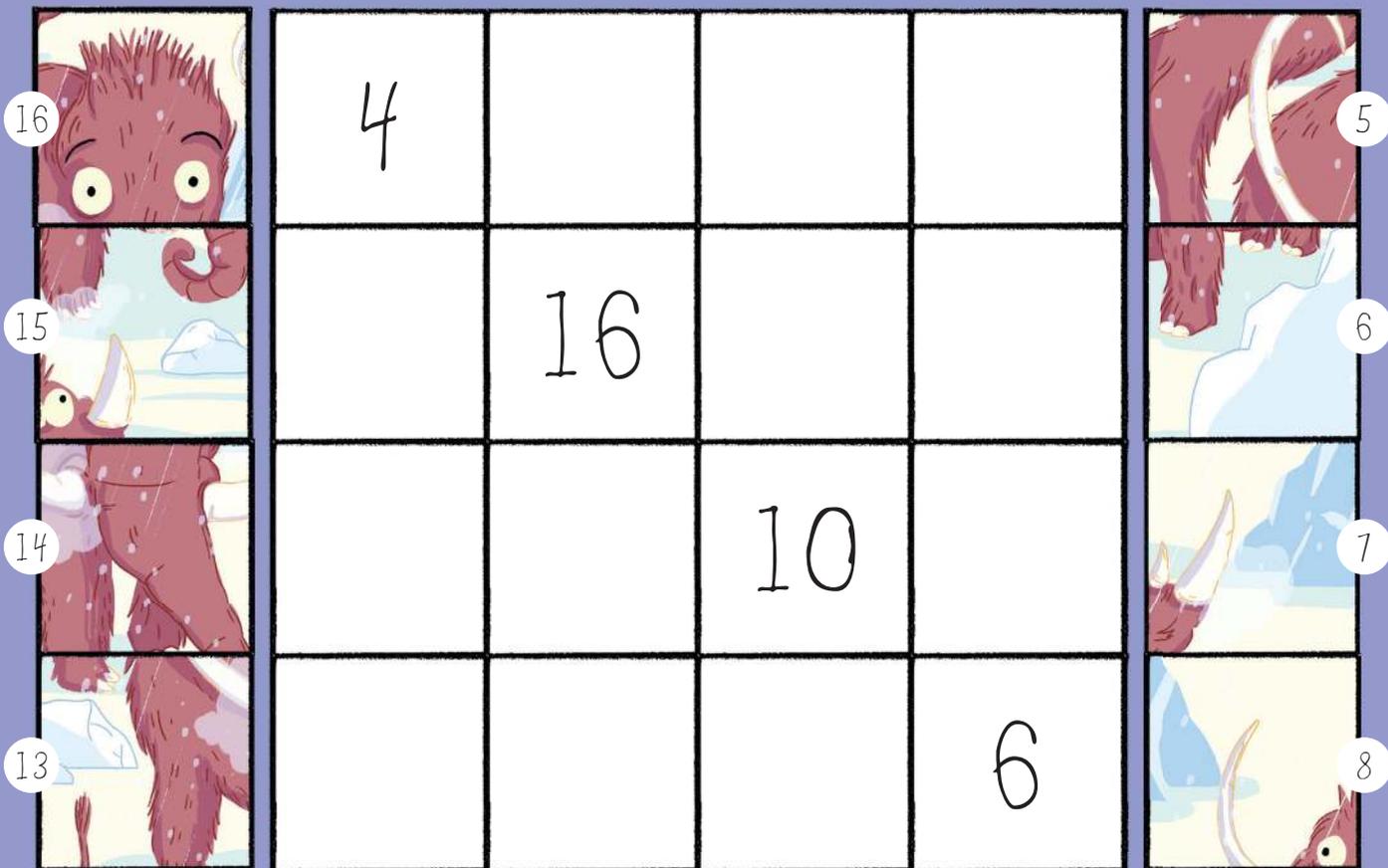
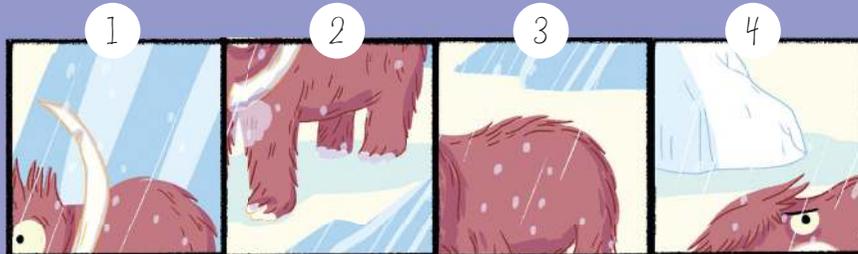
IM VISIER

Welches dieser Sets enthält alle Teile der Ritterrüstung?



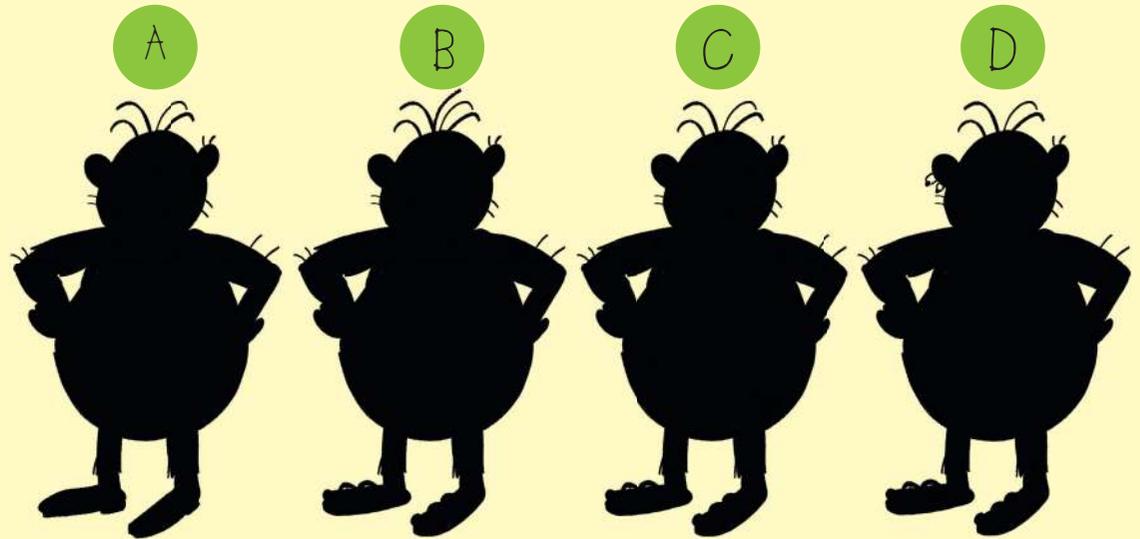
EISZEIT

Ordne die Quadrate so zu, dass sie ein einziges Eiszeitbild ergeben.
Schreibe die Ziffern in die leeren Felder, um zu zeigen, wohin jedes Quadrat gehört.
Die ersten vier wurden schon für dich eingetragen.



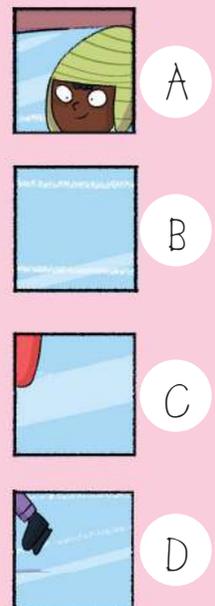
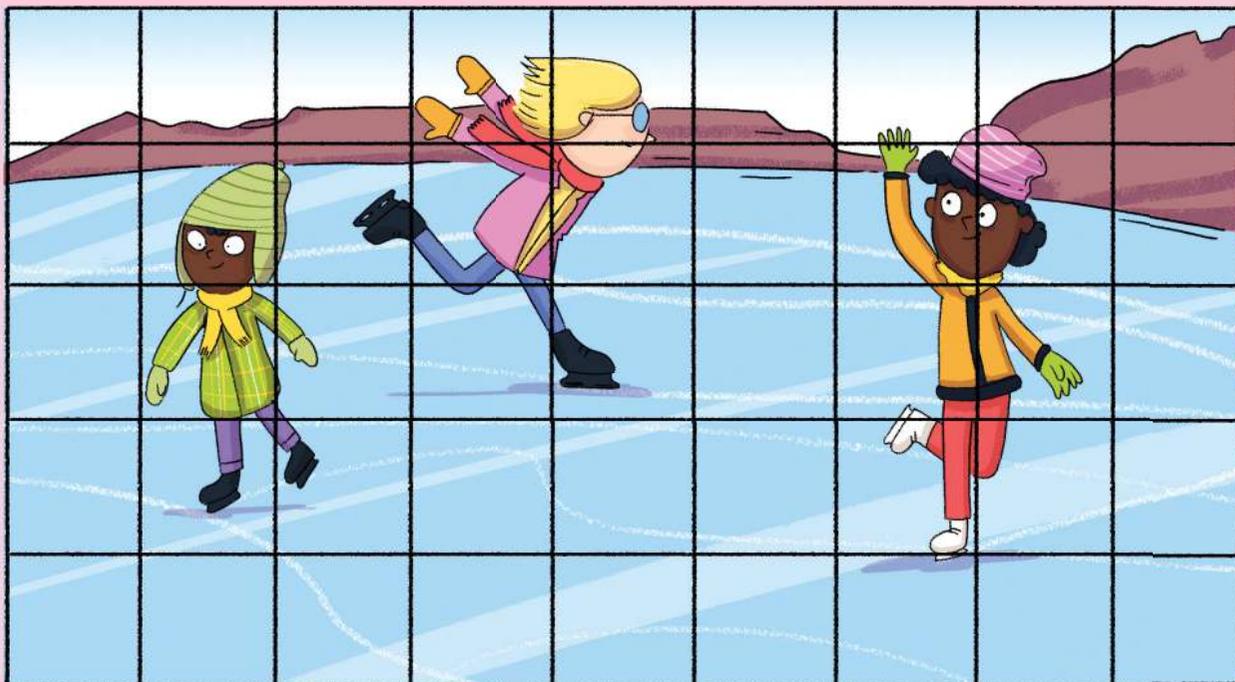
OGER ODER NICHT?

Welcher Schatten passt genau zu diesem Oger?



Voll verrutscht

Welcher der Ausschnitte rechts ist nicht in diesem Eislaufbild enthalten?



AUF DEM HEXENWEG

Diese vier Hexen sind auf der Jagd nach einer magischen Blume, die sie benötigen, um einen Zauber auszusprechen.

Finde heraus, welche Hexe die Blume bekommen wird.

